

Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

Téma:	AZ KVÍZ - STAROVĚKÝ EGYPT A MEZOPOTÁMIE
Autor:	Mgr. Jarmila Vorlová
Číslo materiálu:	VY_32_INOVACE_D6789_57_03
Sada č.	57

Předmět: Dějepis
 Tematický okruh : Nejstarší civilizace
 Datum vytvoření: 3. 12. 2013
 Cílová skupina: žák 2. stupně ZŠ - základní vzdělávání
 Doporučeno pro: 6. ročník

Anotace:

- procvičení učiva o staroorientálních státech
- práce ve skupině
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky

AZ KVÍZ

AZ kvíz je určen pro žáky 6. ročníku jako zábavná procvičovací aktivita do dějepisu.

Hrají proti sobě 2 družstva.

Rozdělení do družstev záleží na každém vyučujícím.

Kliknutím na číslo otázky se otevře stránka s konkrétním úkolem, žák nebo žáci vyřeší úkol a vrátíme se zpět na titulní stránku.

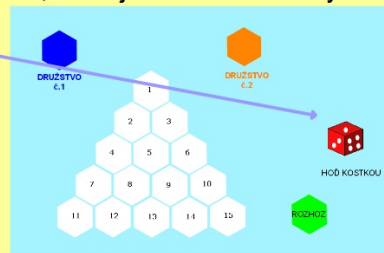
Pro kontrolu klikneme na smajlíka a objeví se správný výsledek.

Družstvo, které odpoví správně, si přetáhne šestiúhelník své barvy na políčko hracího pole.



V případě nesprávné odpovědi políčko obarvíme fialovou barvou a družstvo, které je na řadě může vyzvat spoluhráče na rozstřel.----- KOSTKA NA ROZSTŘEL.

Políčko ZÍSKÁ DRUŽSTVO, KTERÉ HODÍ VĚTŠÍ ČÍSLO.





DRUŽSTVO
č.1



DRUŽSTVO
č.2



HOŘ KOSTKOU



ROZHOZ

Otázka č. 1

Kde se nacházela starověká Mezopotámie?



Otázka č. 2

Který národ osídlil ve 3. tisíciletí př. n. l.
jih Mezopotámie?



Otázka č. 3

Kdo byl král Chammurapi a čím se proslavil?



Otázka č. 4

Jak se nazývají stupňovité stavby,
které mají na vrcholu chrám?



Otázka č. 5

Které dva samostatné státy vznikly ve 2. tisíciletí př. n. l. na území Mezopotámie



Otázka č. 6

Čím se proslavil král Aššurbanipal?



Otázka č. 7

Jak se nazývá sumerské písmo?



Otázka č. 8

Kdo to byl Meni?



Otázka č. 9

Kdo to byl VEZÍR?



Otázka č. 10

Kteří panovníci přivedli Egypt
k největšímu rozkvětu?



Otázka č. 11

Jak se nazývá písmo, které používali
staří Egypťané?



Otázka č. 12

Jak se nazývá materiál, na který se psalo
a vysvětli, co to je?



Otázka č. 13

Uved'te název a) nejstarší pyramid
b) nejvyšší pyramid



Otázka č 14

Co to jsou sfingy a jaký byl jejich úkol?



Otázka č. 15

Čím končí dějiny starověkého Egypta?



Zdroje:

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA (www.creativecommons.cz).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Člověk a společnost

klíčová slova:

AZ kvíz, starověký Egypt, Mezopotámie, nejstarší civilizace ve Středomoří

CÍLEM HRY JE DOSÁHNOU PROPOJENÍ VŠECH TŘÍ STRAN ŠESTIÚHELNÍKY JEDINÉ BARVY.

KLIKUTÍM NA POLÍČKO OTEVŘEME STRÁNKU S ÚLOHOU.

PO SPRÁVNÉ ODPOVĚDI, SI POLÍČKO PŘETAŽENÍM OBARVÍME PODLE BARVY DRUŽSTVA.