

Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

Téma:	Klávesnice
Autor:	Martin Šír
Číslo materiálu:	VY_32_INOVACE_INF67_65_05
Sada č.	65

Předmět: Informační a komunikační technologie

Tematický okruh : Polohovací zařízení - klávesnice

Datum vytvoření: 15. 10. 2013

Cílová skupina: žák 2. stupně ZŠ - základní vzdělávání

Doporučeno pro: 6. ročník

Anotace:

- polohovací zařízení, klávesnice, popis, druhy připojení
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky

Definice klávesnice?



Popis klávesnice:



1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.

Popis klávesnice:

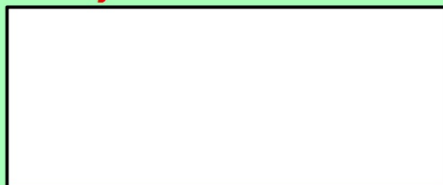


1. **ALFANUMERICKÁ KLÁVESNICE**
2. **NUMERICKÁ KLÁVESNICE**
3. **KLÁVESY PRO ŘÍZENÍ POHYBU**
4. **INDIKÁTORY**
5. **SPECIÁLNÍ KLÁVESY**
6. **FUNKČNÍ KLÁVESY (F1 - F12)**
7. **ESC (UKONČOVACÍ KLÁVES)**

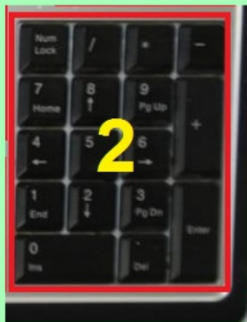
ALFANUMERICKÁ KLÁVESNICE



- Zabírá většinu plochy na klávesnici, je nejvíce využívaná.
- **Obsahuje:**



NUMERICKÁ KLÁVESNICE



- Kde najdeme tuto část?

- **Obsahuje:**

- klávesy s číslicemi
- operační znaménka (sčítání, odčítání, násobení, dělení)
- druhou klávesu Enter
- klávesu pro zapnutí a vypnutí numerické klávesnice

PŘIPOJENÍ K POČÍTAČI

Drátové

- konektory

Bezdrátové

- technologie

Výrobci

.....

SESTAV KLÁVESNICI



Zdroje:

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA (www.creativecommons.cz).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Informační a komunikační technologie

klíčová slova:

Inkoustová tiskárna, cartridge,

Žáci se ve spolupráci s učitelem snaží zformulovat definici klávesnice

Pod žárovkou je odpověď.

Klávesnice je vstupní zařízení skládající se z kláves (tlačítek, klapek apod.) zpravidla mačkaných prsty.

Určené pro zadávání dat nebo ovládání připojeného zařízení (počítač, mobil).

Žáci si napíší do sešitu.

Popis klávesnice

Žáci se snaží napsat popis jednotlivých částí klávesnice.

Řešení na další straně.

Popis klávesnice

Řešení.

Žáci si napíší do sešitu.

Popis Alfnumerické klávesnice

Žáci se snaží přijít co všechno obsahuje tato část klávesnice.

Pod rámečkem odpověď, přemistit rámeček.

Popis Numerická klávesnice

Žáci se snaží přijít kde tuto část najdeme.

Pod rámečkem odpověď, přemistit rámeček.

Žáci pomocí Internetu vyhledají a doplní na tabuli parametry klávesnice

Pod rámečkem odpověď, přemistit rámeček.

Žáci se snaží sestavit klávesnici do jednoho celku.