

Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

Téma:	SOFTWARE
Autor:	Martin Šír
Číslo materiálu:	VY_32_INOVACE_Inf67_65_09
Sada č.	65

Předmět: Informační a komunikační technologie

Tematický okruh : Operační systémy

Datum vytvoření: 10. 12. 2013

Cílová skupina: žák 2. stupně ZŠ - základní vzdělávání

Doporučeno pro: 6. ročník

Anotace:

- uvede příklady základních typů aplikací (programů)
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky



SOFTWARE



Dělení SOFTWARE

SYSTÉMOVÝ



APLIKAČNÍ

- grafické programy
- firmware
- kancelářské programy
- internetové prohlížeče
- operační systém
- zábavné programy
- antivirové programy

Dělení SOFTWARE

SYSTÉMOVÝ

- operační systém
- firmware



APLIKAČNÍ

- grafické programy
- kancelářské programy
- zábavné programy
- antivirové programy
- internetové prohlížeče

ŘEŠENÍ

SOFTWARE

SYSTÉMOVÝ



APLIKAČNÍ

BIOS PC HRY
EXCEL LINUX
MALOVÁNÍ AVG
WINDOWS 7
OPERA MS-DOS
POWER POINT
WINDOWS 98

SOFTWARE

SYSTÉMOVÝ



APLIKAČNÍ

BIOS
LINUX
WINDOWS 7
MS-DOS
WINDOWS 98

PC HRY
EXCEL
MALOVÁNÍ
AVG
OPERA
POWER POINT

KANCELÁŘSKÉ PROGRAMY - OFFICE



Microsoft Outlook -

e-mailový klient

tabulkový kalkulátor

Microsoft Word -

vytváření prezentací

textový procesor

Microsoft PowerPoint -

Microsoft Access -

Microsoft Excel -

databázový program

Zdroje:

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA (www.creativecommons.cz).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Informační a komunikační technologie

klíčová slova:

operační systém, windows, bios, linux, systémový, aplikační, microsoft word, microsoft excel, microsoft power point, microsoft acces, microsoft outlook, malování, avg

Žáci se ve spolupráci s učitelem snaží zformulovat definici softwaru.

Kontrolu provedeme kliknutím na obrázek.

možnost propojení na wikipedie, kliknutí na malý obrázek vedle nadpisu.

Objeví se nám definice.

Žáci si napíší do sešitu.

Žáci přesune jednotlivá hesla pod správný termín softwaru.

Kontrolu provádí třída - učitel.

Žáci se u tabule střídají.

Řešení na další straně.

Řešení.

Žáci zapíší do sešitu.

Žáci přesune jednotlivá hesla pod správný termín softwaru.

Kontrolu provádí třída - učitel.

Žáci se u tabule střídají.

Řešení na další straně.

Řešení.

Žáci přemísťují obdelníky s pojmy a hodnotami k sobě.

Pokud se už na tom celá skupina shodne, změním pozadí plochy na černou barvu.

Pojmy a hodnoty jsou navzájem propojeny, provádíme kontrolu se třídou dohromady.