

Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

Téma:	Počítačová skříň
Autor:	Martin Šír
Číslo materiálu:	VY_32_INOVACE_Inf67_65_16
Sada č.	65

Předmět: Informační a komunikační technologie

Tematický okruh : Hardware

Datum vytvoření: 10. 1. 2014

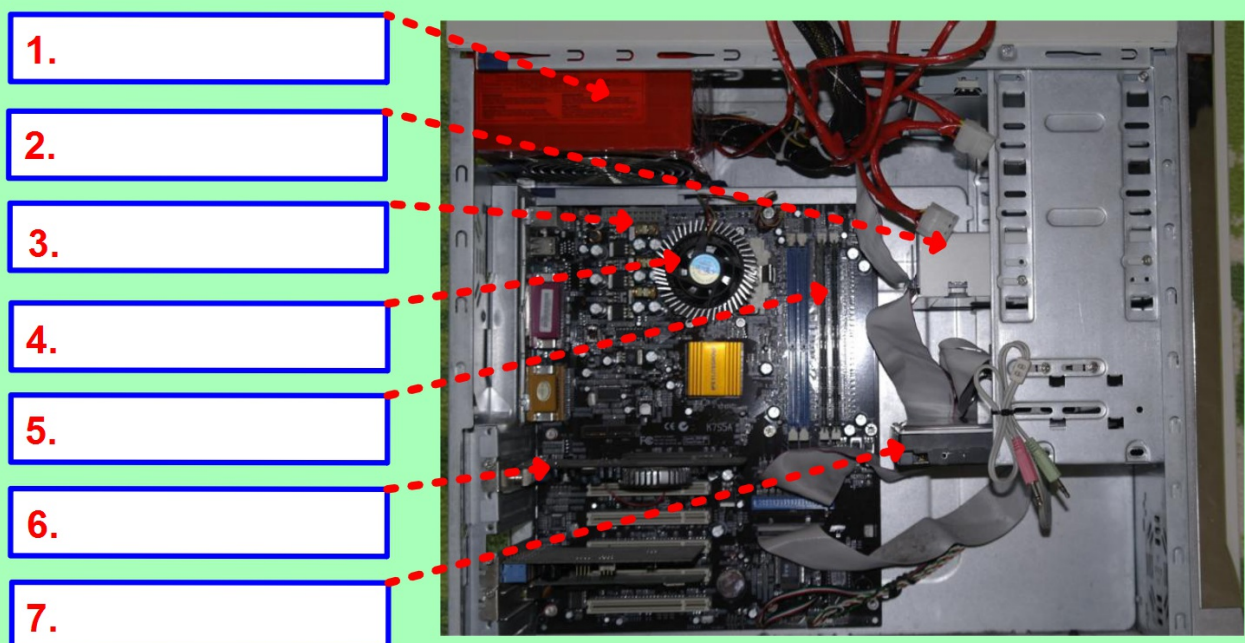
Cílová skupina: žák 2. stupně ZŠ - základní vzdělávání

Doporučeno pro: 7. ročník

Anotace:

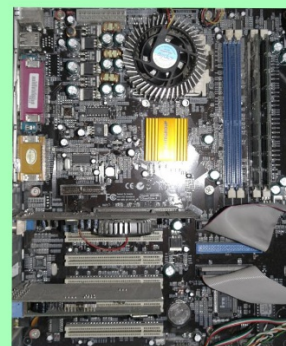
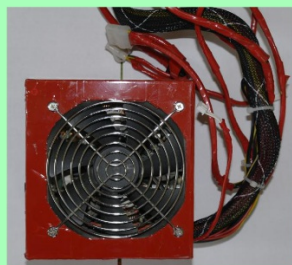
- popíše základní součásti PC, vysvětlí funkci základní desky
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky

Počítačová skříň



grafická karta	CD-ROM	napájecí zdroj	operační paměť
procesor	základní deska	pevný disk	

Pojmenuj části PC

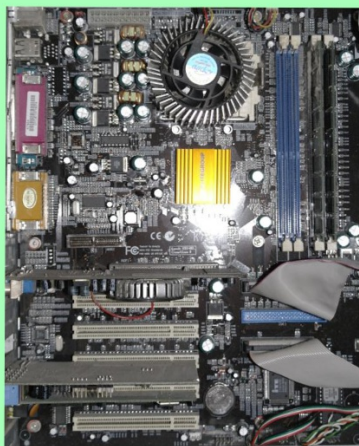


Poznáš část PC?

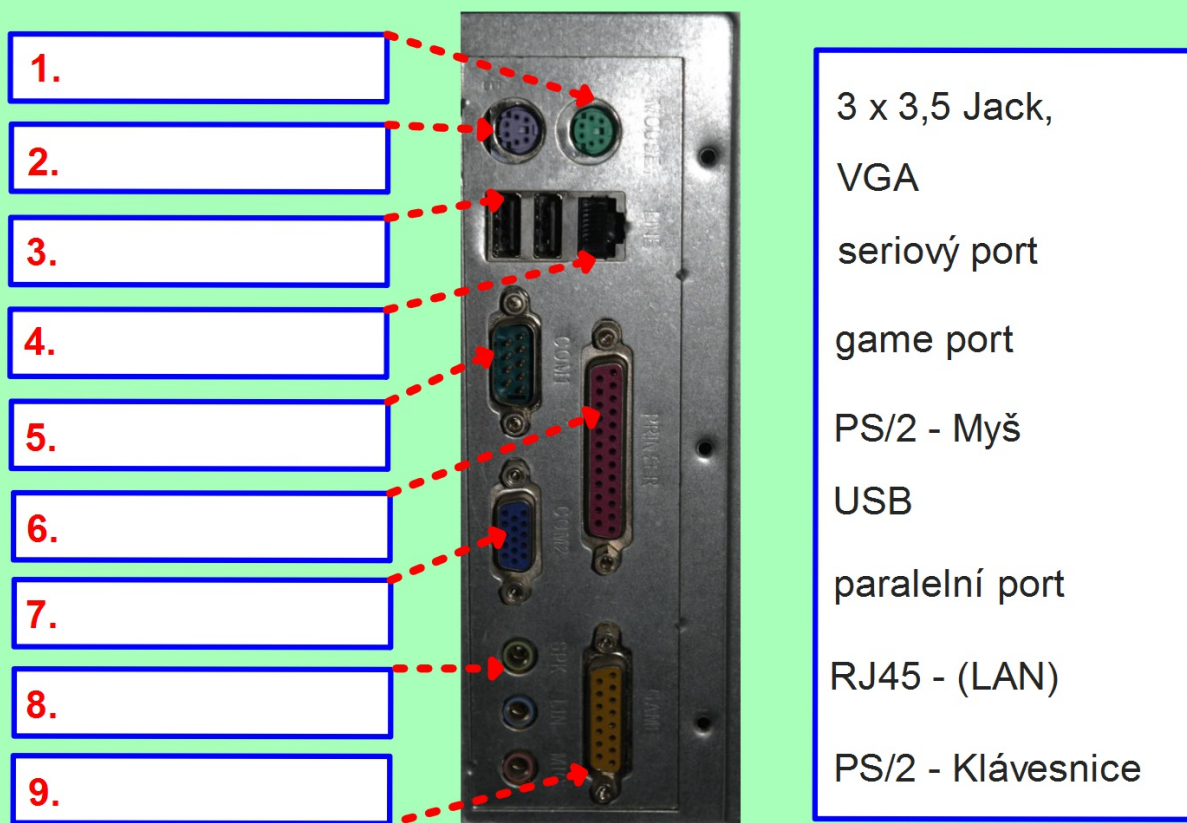
1	2	3
4	5	6
7	8	9



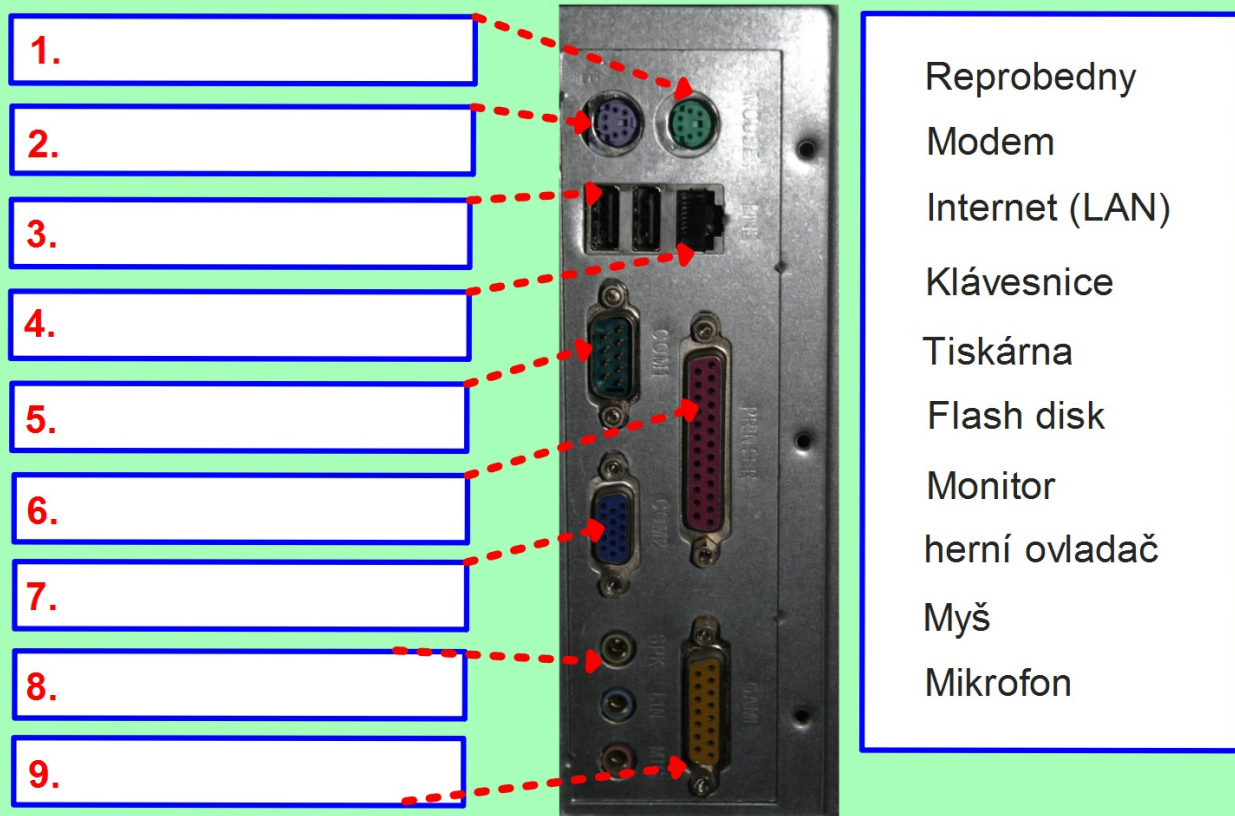
Základní deska



Popiš konektory základní desky.



Co se kam zapojuje ?



Zdroje:

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA (www.creativecommons.cz).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Informační a komunikační technologie

klíčová slova:

základní deska, procesor, grafická karta, operační paměť, pevný disk, napájecí zdroj, CD-ROM,

Žáci přemísťují pojmy pod obrázkem, do uvedených rámečků.

Řešení:

1. napájecí zdroj
2. CD-ROM
3. základní deska
4. procesor
5. operační paměť
6. grafická karta
7. pevný disk

Žák pojmenuje jednotlivé části počítače.

Kontrolu provede kliknutím na obrázek jednotlivé části počítače. Objeví se název příslušné části.

Ten zmizí poté, když žák klikne znovu na obrázek.

Žáci postupně odkrývají jednotlivá políčka, a snaží se poznat zařízení.

Pod žárovkou je odpověď.

Žáci se ve spolupráci s učitelem snaží zformulovat definici základní desky.

Kontrolu provedeme kliknutím na obrázek základní desky

Objeví se nám definice.

Žáci si napíší do sešitu.

Žáci přemísťují pojmy do uvedených rámečků.

Kontrola učitel.

Řešení:

1. PS/2 - Myš
2. PS/2 - Klávesnice
3. USB
4. RJ45 - (LAN)
5. seriový port
6. paralelní port
7. VGA
8. 3 x 3,5 Jack
mikrofon - růžový, repro - zelený, line-in - modrý
9. game port

Žáci přemísťují pojmy do uvedených rámečků - nastaveno přetáhnutí kopie.
Někde více možností

Kontrola učitel.

Řešení:

1. Myš
2. Klávesnice
3. Myš, Klávesnice, Tiskárna, Flash disk, Modem, herní ovladač
4. Internet (LAN)
5. Modem, Myš
6. Tiskárna
7. Monitor
8. Reprobedny, Mikrofon
9. herní ovladač