

Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

Téma:	AZ KVÍZ - CELÁ ČÍSLA
Autor:	Mgr. Eva Bočková
Číslo materiálu:	VY_32_INOVACE_M7(2)_50_18
Sada č.	50

Předmět: Matematika a její aplikace

Tematický okruh : Celá čísla

Datum vytvoření: 24. 11. 2013

Cílová skupina: žák 2. stupně ZŠ - základní vzdělávání

Doporučeno pro: 7. ročník

Anotace:

- procvičení učiva na sčítání, odčítání, násobení a dělení celých čísel
- opakování formou hry
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky

AZ KVÍZ

AZ kvíz je určen pro žáky 7. ročníku jako zábavná procvičovací aktivita do matematiky k učivu celých čísel, které umíme určit z paměti.

Hrají proti sobě 2 družstva.

Rozdělení do družstev záleží na každém vyučujícím.

Kliknutím na číslo otázky se otevře stránka s konkrétním úkolem, žák nebo žáci vyřeší mat. úlohu a vrátíme se zpět na titulní stránku.

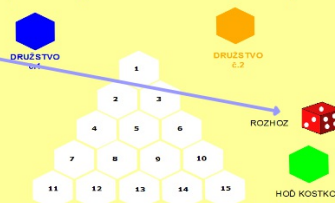
Pro kontrolu klikneme na smajlíka a objeví se správný výsledek.

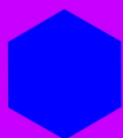
Družstvo, které odpoví správně, si přetáhne šestiúhelník své barvy na políčko hracího pole.



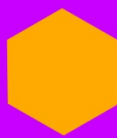
V případě nesprávné odpovědi políčko obarvíme fialovou barvou a družstvo, které je na řadě může vyzvat spoluhráče na rozstřel.----- KOSTKA NA ROZSTŘEL.

Políčko ZÍSKÁ DRUŽSTVO, KTERÉ HODÍ VĚTŠÍ ČÍSLO.





DRUŽSTVO
č.1



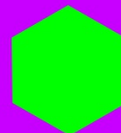
DRUŽSTVO
č.2



ROZHOZ



HOŤ KOSTKOU



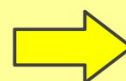
Otázka č. 1

Urči správný výsledek příkladu

$$-14 - (-5) =$$



ZPĚT



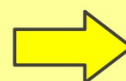
Otázka č. 2

Urči správný výsledek příkladu

$$-28 - (-34) =$$



ZPĚT



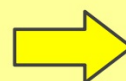
Otázka č. 3

Urči správný výsledek příkladu

$$(-5).(-4).(-2) =$$



ZPĚT



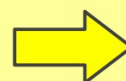
Otázka č. 4

Urči správný výsledek příkladu

$$-12.(-1).(-4) =$$



ZPĚT



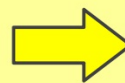
Otázka č. 5

Urči správný výsledek příkladu

$$7.(-7).3 =$$



ZPĚT



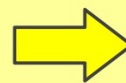
Otázka č. 6

Urči správný výsledek příkladu

$$-14 + 25 - 16 - 13 - 7 =$$



ZPĚT



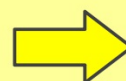
Otázka č. 7

Urči správný výsledek příkladu

$$-15 - 7 + 4 =$$



ZPĚT



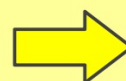
Otázka č. 8

Urči správný výsledek příkladu

$$-45.0 + 15:5 =$$



ZPĚT



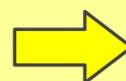
Otázka č. 9

Urči správný výsledek příkladu

$$-22 + 7 - 8 + 13 =$$



ZPĚT



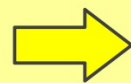
Otázka č. 10

Urči správný výsledek příkladu

$$-57 + 21 - 5 + 46 - 12 - 6 =$$



ZPĚT



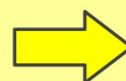
Otázka č. 11

Urči správný výsledek příkladu

$$(-3) \cdot (-5) \cdot (-2) \cdot (-5) =$$



ZPĚT



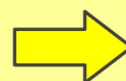
Otázka č. 12

Urči správný výsledek příkladu

$$9 - 15 - 4 =$$



ZPĚT



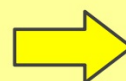
Otázka č. 13

Urči správný výsledek příkladu

$$-59 + (-17) =$$



ZPĚT



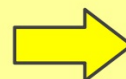
Otázka č. 14

Urči správný výsledek příkladu

$$(-2) \cdot (-8) \cdot (-5) =$$



ZPĚT



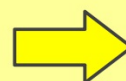
Otázka č. 15

Urči správný výsledek příkladu

$$-4 - 25 + 20 =$$



ZPĚT



Zdroje:

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA (www.creativecommons.cz).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Matematika a její aplikace

klíčová slova:

CELÁ ČÍSLA, AZ KVÍZ

CÍLEM HRY JE DOSÁHNOU PROPOJENÍ VŠECH TŘÍ STRAN ŠESTIÚHELNÍKY JEDINÉ BARVY.

KLIKUTÍM NA POLÍČKO OTEVŘEME STRÁNKU S ÚLOHOU.

PO SPRÁVNÉ ODPOVĚDI, SI POLÍČKO PŘETAŽENÍM OBARVÍME PODLE BARVY DRUŽSTVA.