

Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

Téma:	CELÁ ČÍSLA - DOMINO
Autor:	Mgr. Eva Bočková
Číslo materiálu:	VY_32_INOVACE_M7(2)_50_19
Sada č.	50

Předmět: Matematika a její aplikace

Tematický okruh : Celá čísla

Datum vytvoření: 25. 11. 2013

Cílová skupina: žák 2. stupně ZŠ - základní vzdělávání

Doporučeno pro: 7. ročník

Anotace:

- procvičení sčítání a odčítání, násobení a dělení celých čísel
- žáci si procvičují pravidla při počítání celých čísel se závorkami
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky

START

$$[-6 + (-3) - (+3)] \cdot [10 + (-7) - (+8)] =$$

22

9

-21

3

60

-7

5

33

20

-32

$$54 : [6 - (-3) + (-5) - (-2)] =$$

22

9

-21

3

60

-7

5

33

20

-32

$$30 - |12 + (-6) - (+3) - (+5) + (-8)| =$$

22

9

-21

3

60

-7

5

33

20

-32

$$[-7 + (-4)] - 3 + (-6) - (+12) =$$

22

9

-21

3

60

-7

5

33

20

-32

$$15 - [(-4) - (-6) \cdot (+1) - (+3) + (-6)] =$$

22

9

-21

3

60

-7

5

33

20

-32

$$[(- 7) \cdot (-3) - (- 14)] : [48: (+8) - (-1)] =$$

22

9

-21

3

60

-7

5

33

20

-32

$$30 - 12 : (-6) - (-4) - (+3) =$$

22

9

-21

3

60

-7

5

33

20

-32

$$(-2) - (+1) - (+3) + (-6) - (-5) =$$

22

9

-21

3

60

-7

5

33

20

-32

$$[-9 - (-4)] \cdot 3 + (-5) - (+1) =$$

22

9

-21

3

60

-7

5

33

20

-32

$$[(+4) - (+5)] \cdot [-3 + (-5) - (-5)] =$$

22

9

-21

3

60

-7

5

33

20

-32

HURÁ JSI V CÍLI





TISK DOMINA

Zdroje:

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA (www.creativecommons.cz).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6
Vzdělávací oblast:

Matematika a její aplikace

klíčová slova:

CELÁ ČÍSLA, SČÍTÁNÍ, ODČÍTÁNÍ, NÁSOBENÍ A DĚLENÍ, DOMINO

Page 3

KLIKNI NA START A HRA ZAČÍNÁ.

NA 15. STRÁNCE SE NACHÁZÍ VERZE PRO TISK.

Page 4

POČÍTEJ PŘÍKLAD A URČI VÝSLEDEK.

MÁŠ VÝSLEDNÉ ČÍSLO STEJNÉ JAKO V NABÍDCE, KLIKNI NA TOTO ČÍSLO.

BUDE-LI SPRÁVNÉ, ODKÁŽE TĚ NA DALŠÍ PŘÍKLAD.

BUDE-LI CHYBNÉ, MUSÍŠ PŘÍKLAD PŘEPOČÍTAT.

POKUD NENAJDEŠ JEDNU Z MOŽNOSTÍ VÝSLEDKU, MUSÍŠ PŘÍKLAD PŘEPOČÍTAT.

Page 14

HURÁ JSI V CÍLI.

KLIKNI NA REPRODUKTOR, ZASLOUŽÍŠ SI POTLESK.

VARIANTA PRO SAMOSTATNOU NEBO PRO PRÁCI VE SKUPINĚ.

VYTISKNEME PRÁCI A NECHÁME JE LISTY ROZTŘÍHAT NA PROUŽKY.
NALEPÍME PRVNÍ S NÁZVEM START.

KDYŽ VYPOČÍTÁME, NALEPÍME DALŠÍ, KTERÝ MÁ STEJNÝ VÝSLEDEK JAKO
JE NA PROUŽKU VLEVO.

POČÍTÁME DALŠÍ PŘÍKLAD.

KDO PRVNÍ SE DOSTANE DO CÍLE, JE VÍTĚZ.