

Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

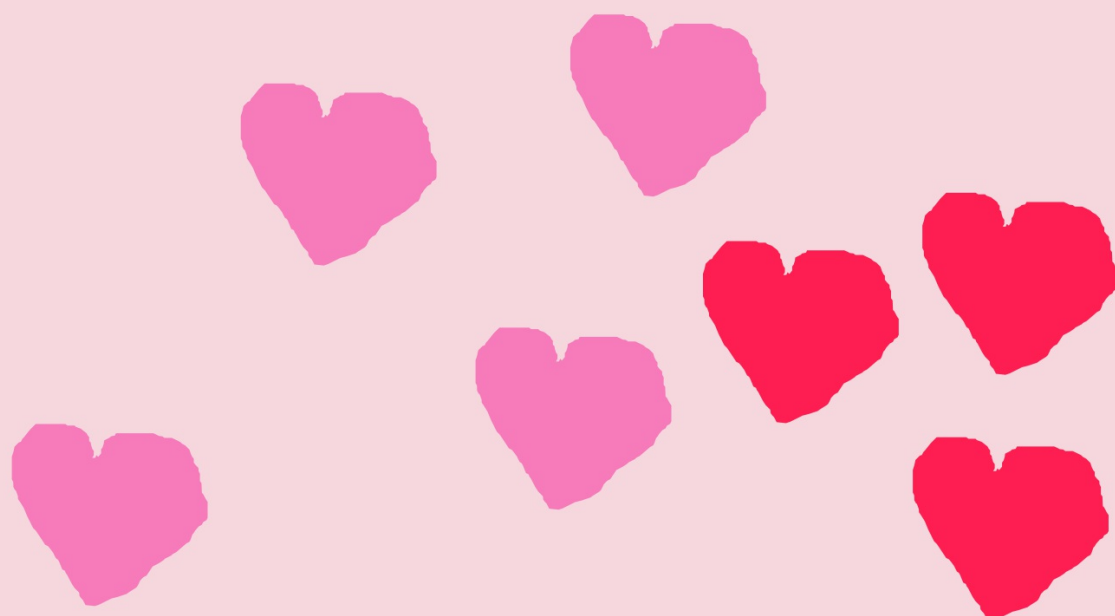
Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

Téma:	VALENTÝNSKÉ POČÍTÁNÍ
Autor:	Mgr. Eva Bočková
Číslo materiálu:	VY_32_INOVACE_M7(3)_07_16
Sada č.	7

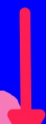
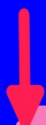
Předmět: Matematika a její aplikace
Tematický okruh : Přímá a nepřímá úměrnost
Datum vytvoření: 13. 2. 2014
Cílová skupina: žák 2. stupně ZŠ - základní vzdělávání
Doporučeno pro: 7. ročník

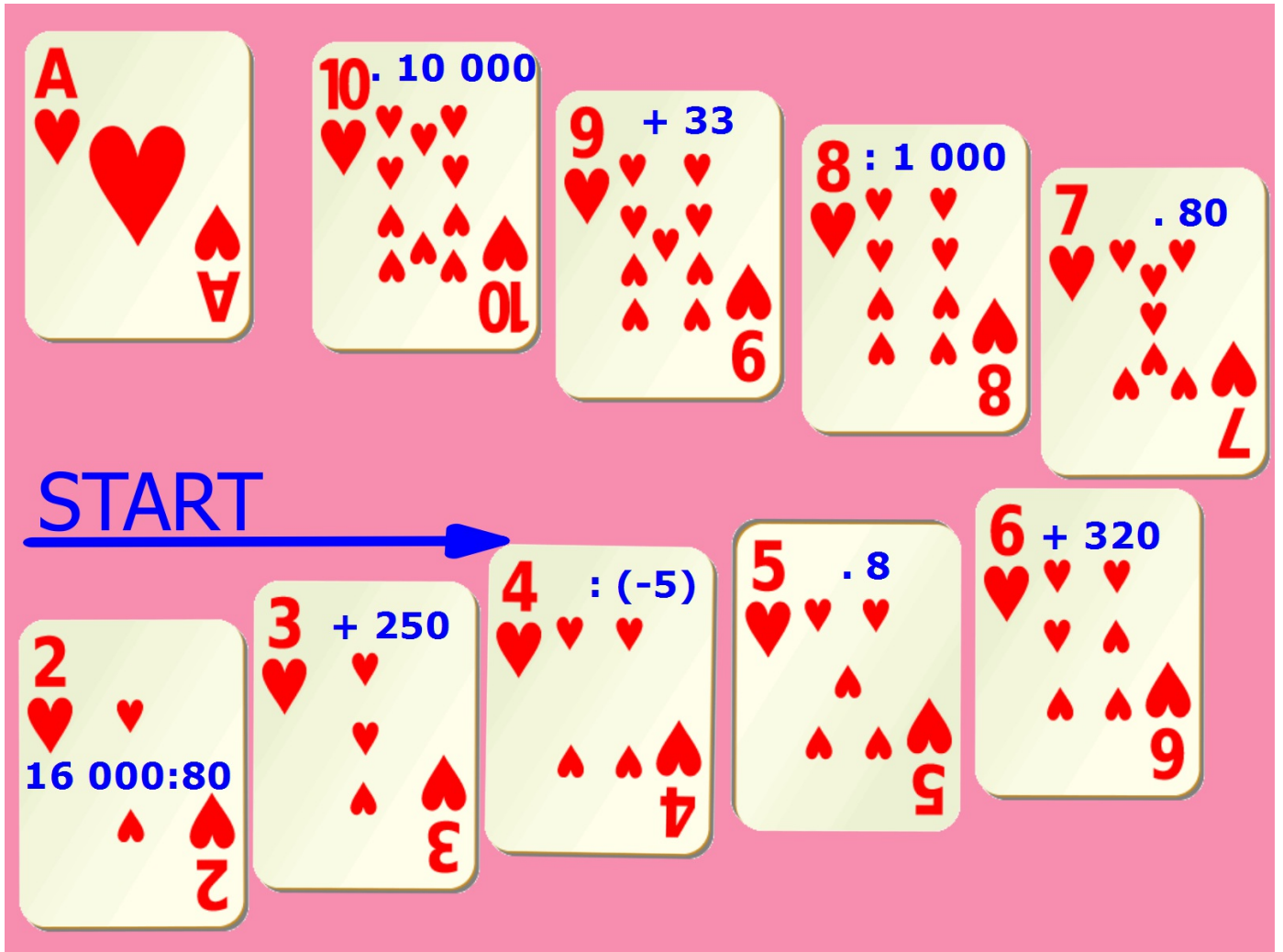
Anotace:

- matematické hry
- žáci si procvičují slovní úlohy, poměr
- práce s ACTIVEXPRESSION
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky



VALENTÝNSKÉ POČÍTÁNÍ







Zdroje:

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA (www.creativecommons.cz).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6
Vzdělávací oblast:

Matematika a její aplikace

klíčová slova:

hlasovací systém, poměr, trojčlenka

Matematika je hra.

Matematický řetězec.

Kliknutím na amora zadáme příklad a postupujeme dle šipek.

Kliknutím na VELKÉ SRDCE spustíme odpovědní systém.

Matematický řetězec.

Počítáme příklady dle šipek.

Po uplynutí potřebné doby kliknutím na ESO spustíme odpovědní systém.

TESTÍK

Řetězec slovních úloh na měřítko a trojčlenku.

Kliknutím na START spustíme odpovědní systém.

Žáci řeší jednotlivé příklady dle svého tempa.