

Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

Téma:	AZ KVÍZ - PROCENTA
Autor:	Mgr. Eva Bočková
Číslo materiálu:	VY_32_INOVACE_M7(3)_07_17
Sada č.	7

Předmět: Matematika a její aplikace
Tematický okruh : Procenta
Datum vytvoření: 7. 4. 2014
Cílová skupina: žák 2. stupně ZŠ - základní vzdělávání
Doporučeno pro: 7. ročník

Anotace:

- procvičení učiva na procenta
- opakování formou hry, lze pracovat s ACTIVEXPRESSION
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky

AZ KVÍZ

AZ kvíz je určen pro žáky 7. ročníku jako zábavná procvičovací aktivita do matematiky k učivu na procenta, které umíme určit z paměti.

Hrají proti sobě 2 družstva.

Rozdělení do družstev záleží na každém vyučujícím.

Kliknutím na číslo otázky se otevře stránka s konkrétním úkolem, žák nebo žáci vyřeší mat. úlohu a vracíme se zpět na titulní stránku.

Lze zapojit celou třídu při použití ACTIVEEXPRESSION k odpovědi každé úlohy.

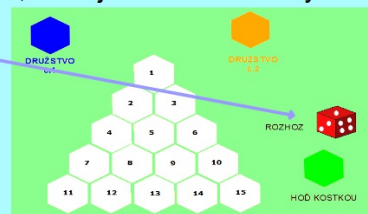
Pro kontrolu klikneme na smajlíka a objeví se správný výsledek.

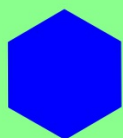
Družstvo, které odpoví správně, si přetáhne šestiúhelník své barvy na políčko hracího pole.



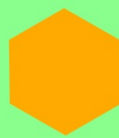
V případě nesprávné odpovědi políčko obarvíme fialovou barvou a družstvo, které je na řadě může vyzvat spoluhráče na rozstřel.----- KOSTKA NA ROZSTŘEL.

Políčko ZÍSKÁ DRUŽSTVO, KTERÉ HODÍ VĚTŠÍ ČÍSLO.





DRUŽSTVO
č.1



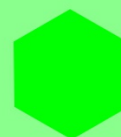
DRUŽSTVO
č.2



ROZHOZ



HOŤ KOSTKOU



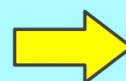
Otázka č. 1

Urči procentovou část:

Kolik je 25% z 1800 ?



ZPĚT



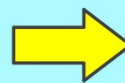
Otázka č. 2

Urči základ:

15% je 45.



ZPĚT



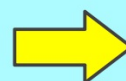
Otázka č. 3

Urči kolik % je

372 z 248 ?



ZPĚT



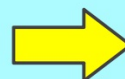
Otázka č. 4

Urči základ, když

30% je 900.



ZPĚT



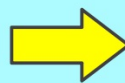
Otázka č. 5

Urči kolik je

$20\% \text{ z } 300$



ZPĚT



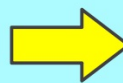
Otázka č. 6

Urči, kolik %je

120 z 20 ?



ZPĚT



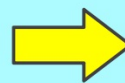
Otázka č. 7

Urči procentovou část.

Kolik je 40% z 500 ?



ZPĚT



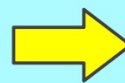
Otázka č. 8

Urči procentovou část.

Kolik je 5% z 250 ?



ZPĚT



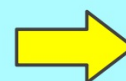
Otázka č. 9

Urči procentovou část.

Kolik je 15% z 20000 ?



ZPĚT



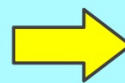
Otázka č. 10

Urči základ, když

25% je 300 ?



ZPĚT



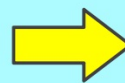
Otázka č. 11

Urči kolik % je

32 ze 160.



ZPĚT



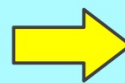
Otázka č. 12

Urči základ,

120% je 900 ?



ZPĚT



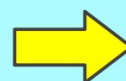
Otázka č. 13

Urči kolik % je

81 z 540.



ZPĚT



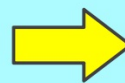
Otázka č. 14

Urči základ,

40% je 800 ?



ZPĚT



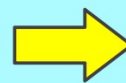
Otázka č. 15

Urči procentovou část.

Kolik je 80% ze 600 ?



ZPĚT



Zdroje:

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA (www.creativecommons.cz).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Matematika a její aplikace

klíčová slova:

PROCENTA, AZ KVÍZ, ACTIVEXPRESSION

CÍLEM HRY JE DOSÁHNOU PROPOJENÍ VŠECH TŘÍ STRAN ŠESTIÚHELNÍKY JEDINÉ BARVY.

KLIKNUTÍM NA POLÍČKO OTEVŘEME STRÁNKU S ÚLOHOU.

PO SPRÁVNÉ ODPOVĚDI, SI POLÍČKO PŘETAŽENÍM OBARVÍME PODLE BARVY DRUŽSTVA.