

Výukový materiál vytvořen v rámci projektu EU peníze školám

REGISTRAČNÍ ČÍSLO PROJEKTU
CZ.1.07/1.4.00/21.3654

Základní škola Liberec,
Dobiášova 851/5, příspěvková organizace



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělávání pro konkurenceschopnost.

Téma: **AZ kvíz - mocnina a odmocnina**

Autor: Ing. Petra Skřivánková

Číslo materiálu: VY_32_INOVACE_M8_37_03

Sada č. 37

Předmět : Matematika a její aplikace

Tematický okruh : Druhá mocnina a odmocnina

Datum vytvoření: 30. 9. 2013

Cílová skupina: žák 2. stupně ZŠ - základní vzdělávání

Doporučeno pro: 8. ročník

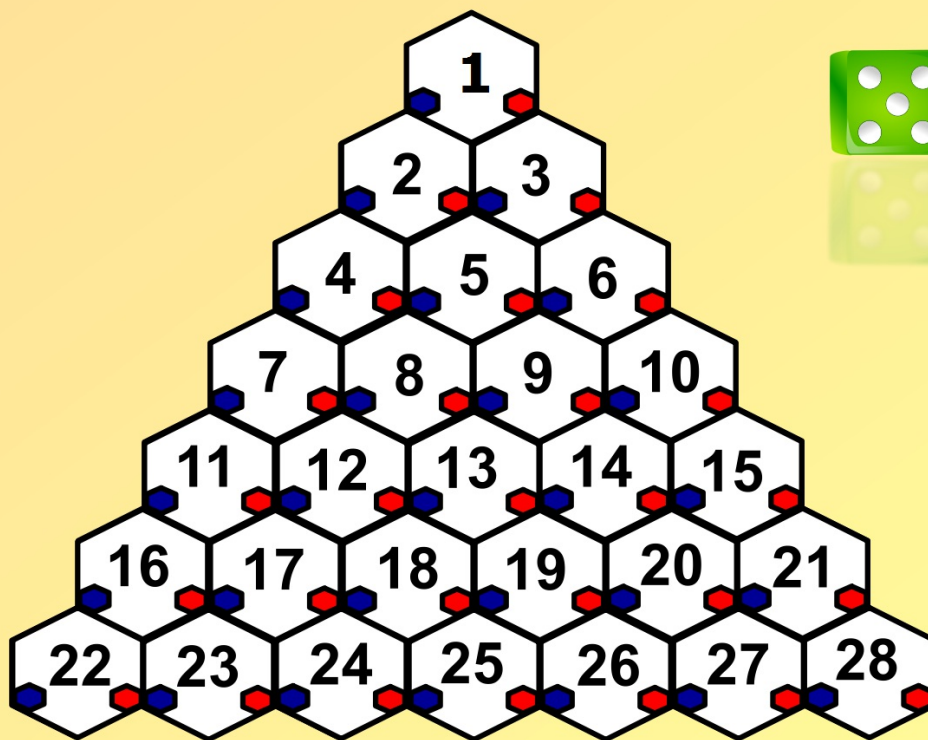
Anotace:

- AZ kvíz na výpočty druhé mocniny a druhé odmocniny
- zopakování druhé mocniny a druhé odmocniny
- soutěžení mezi žáky
- posílení mezipředmětových vztahů, využití multimediální techniky

AZ kvíz

**mocnina a odmocnina -
výpočty z paměti**

AZ kvíz - mocnina a odmocnina



Otázka č.1:

Vypočítejte: $\left(\frac{4}{6}\right)^2$



ZPĚT

Otázka č.2:

Vypočítejte: $\sqrt{0,16} + 0,6^2$



Otázka č.3:

Vypočítejte: 1200^2



Otázka č.4:

Vypočítejte: $6^2 + 5^2$



Otázka č.5:

Vypočítejte: $\sqrt{1,21} + 3$



Otázka č.6:

Vypočítejte: $\sqrt{0,25} + \sqrt{0,81}$



ZPĚT

Otázka č.7:

Vypočítejte: $\left(\frac{1}{14}\right)^2$



ZPĚT

Otázka č.8:

Vypočítejte: $0,3^2 + 0,1^2$



Otázka č.9:

Vypočítejte: $\sqrt{\frac{25}{100}}$



Otázka č.10:

Vypočítejte: $\sqrt{0,81 + 1,1^2}$



Otázka č.11:

Vypočítejte: $2^2 + \sqrt{0,16}$



Otázka č.12:

Vypočítejte: $\sqrt{16900}$



Otázka č.13:

Vypočítejte: $\sqrt{\frac{1}{4}} + \sqrt{\frac{4}{16}}$



ZPĚT

Otázka č.14:

Vypočítejte: $\sqrt{0,36} + \sqrt{0,16}$



Otázka č.15:

Vypočítejte: $\sqrt{\frac{100}{144}}$



Otázka č.16:

Vypočítejte: $1^2 + 2^2 + 3^2$



Otázka č.17:

Vypočítejte: $\sqrt{25 + 7^2}$



ZPĚT

Otázka č.18:

Vypočítejte: $\sqrt{0,000049}$



Otázka č.19:

Vypočítejte: $\sqrt{25} \cdot \sqrt{16}$



Otázka č.20:

Vypočítejte: $\sqrt{2,25}$



Otázka č.21:

Vypočítejte: $\sqrt{9.25}$



Otázka č.22:

Vypočítejte: $\sqrt{9000000}$



Otázka č.23:

Vypočítejte: $\sqrt{144:9}$



Otázka č.24:

Vypočítejte: $\sqrt{0,09} \cdot \sqrt{0,10}$



ZPĚT

Otázka č.25:

Vypočítejte: $\sqrt{\frac{9}{4}}$



ZPĚT

Otázka č.26:

Vypočítejte: $\sqrt{\frac{36}{49}} \cdot \sqrt{\frac{1}{4}}$



Otázka č.27:

Vypočítejte: $\sqrt{\frac{9}{16}}$



Otázka č.28:

Vypočítejte: $6 + \sqrt{1,69}$



Zdroje:

- Všechny objekty použité k vytvoření materiálu jsou součástí SW ActivStudio, SW ActivInspire, Resource pack nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.
- Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu. Dílo smí být dále šířeno pod licencí CC BY-SA (www.creativecommons.cz).
- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je autor.
- Materiál je určen pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

verze programu: ActivInspire 1.6

Vzdělávací oblast:

Matematika a její aplikace

klíčová slova:

druhá mocnina, druhá odmocnina, soutěž, hra, kvíz

Klikněte na dané pole s číslem a objeví se vám otázka na nové stránce. Správné odpovědi kontroluje učitel. Červený a modrý šestiúhelníček pak přebarví pole na barvu žáka, který správně odpověděl. Cílem hry je spojit stejnou barvou všechny tři strany trojúhelníka.

Na každou otázku je možné dát časový limit pomocí stopek.

!!! Pokud žáci neznají správnou odpověď, mohou použít nástroj kostky - vybrané políčko získává ten, který hodí vyšší počet.